

# CM Events-appen

Håll deltagarna uppdaterade







## Introduktion

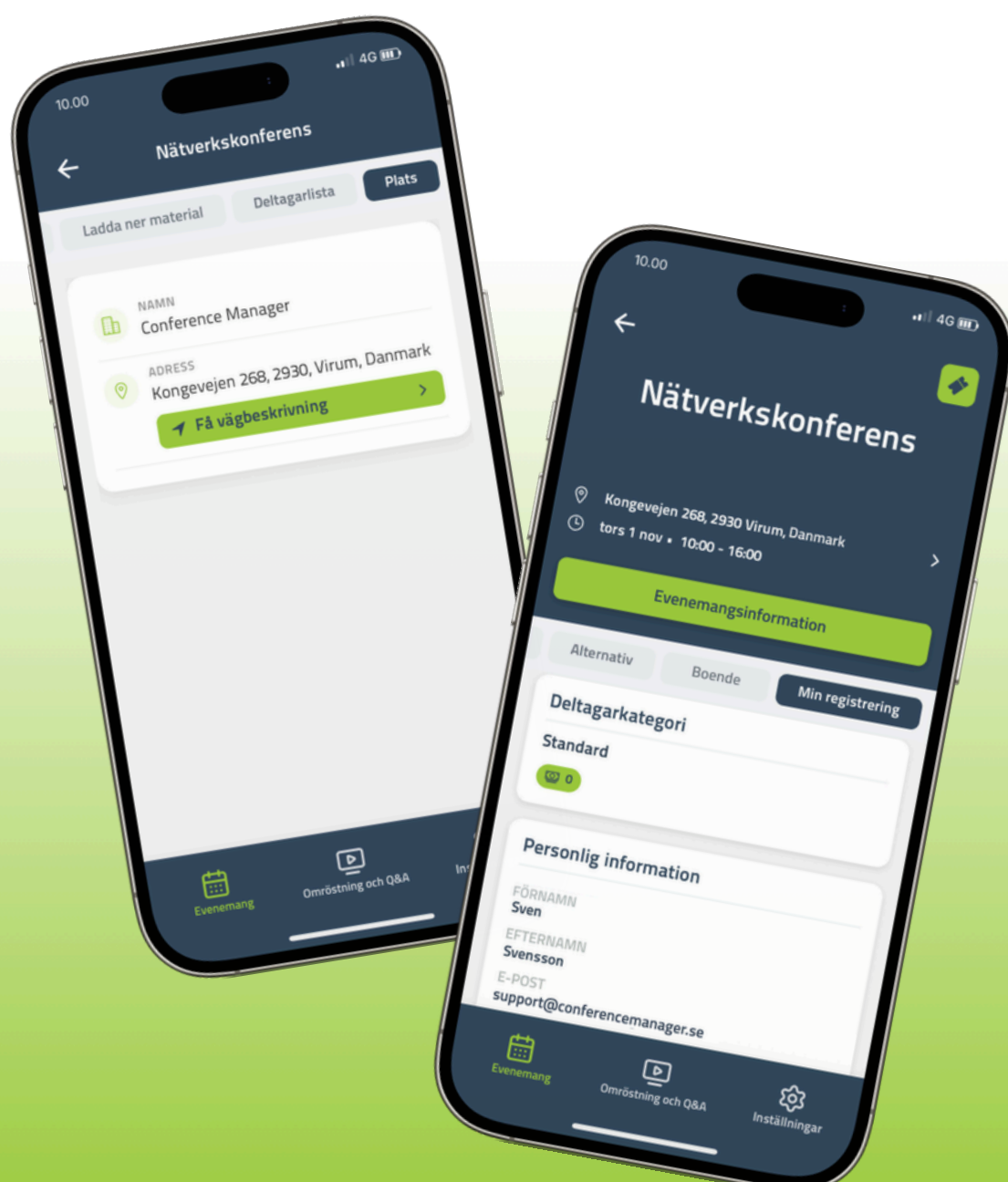
CM Events-appen håller deltagarna uppdaterade under hela evenemanget – med program, registrering och nyheter alltid nära till hands.

# Kom igång med CM Events

CM Events-appen samlar program, information, biljetter och interaktion i en och samma lösning, så att du som arrangör kan skapa en enkel och engagerande eventupplevelse för dina deltagare.

## Den här introduktionen går igenom:

-  **Hur man loggar in i CM Events-appen**
-  **Hur man navigerar i menyerna**
-  **Hur man får tillgång till olika uppgifter i appen**
-  **Var man hittar sin biljett**
-  **Hur man håller koll på sina registreringar**
-  **Hur man deltar i omröstningar, quiz och live Q&A-sessioner**



Starta med att  
ladda ner CM  
Events-appen



Hämta i  
**App Store**

LADDA NED PÅ  
**Google Play**



 iPhone

 Android

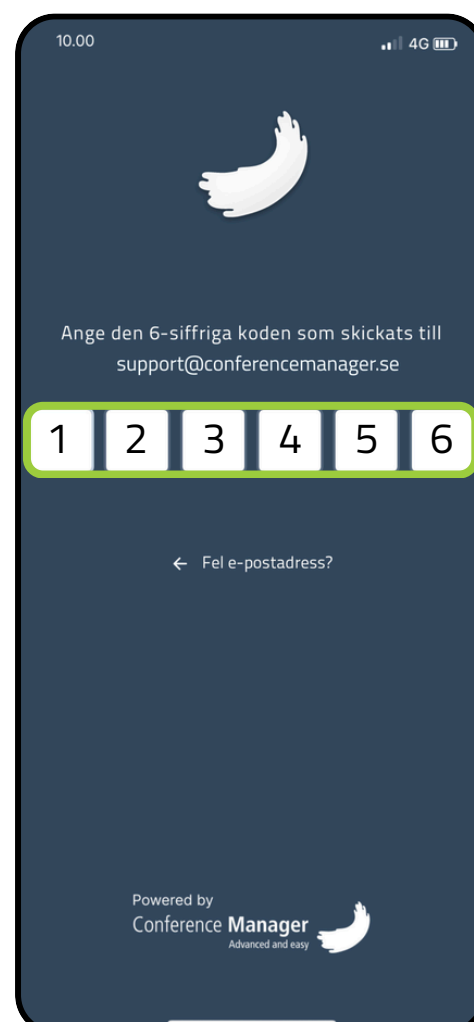
# Logga in i appen

## Aktivera åtkomst med bekräftelsekod och skapa en pinkod

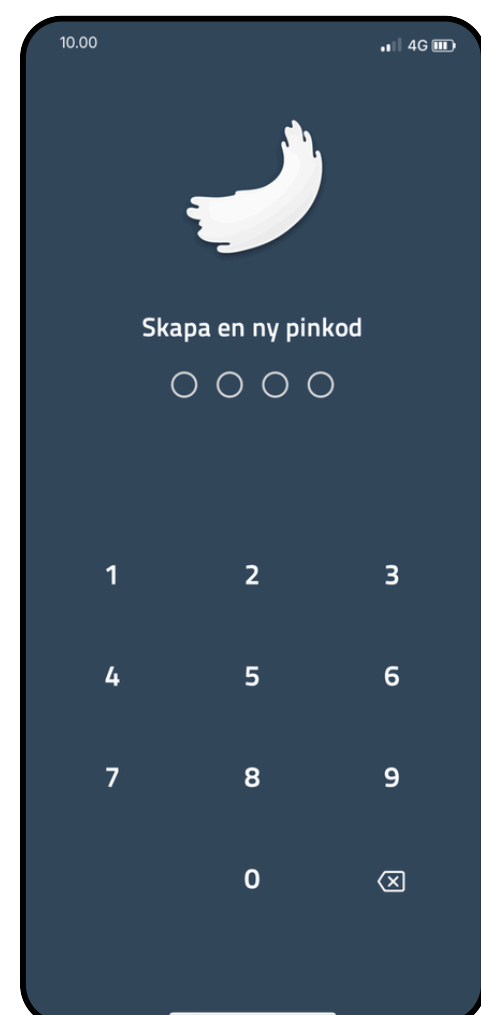
- 1:** Logga in med e-postadressen som använts vid registrering till evenemanget.
- 2:** Ange bekräftelsekoden som skickas via e-post för verifiering.
- 3:** Skapa och bekräfta pinkod.



*Deltagarna har även möjlighet att vara med i en omröstning eller live Q&A utan att logga in.*



*Bekräftelsekoden skickas till den angivna e-posten.*



*Pinkoden används för snabb inloggning i appen framöver.*

# Evenemangen nära till hands

Evenemangsöversikten ger deltagarna en fullständig översikt över alla evenemang som de är anmälda till. Evenemangen är sorterade efter datum och kan öppnas med ett klick.

Klicka på **Evenemang** i navigationsfältet för att öppna evenemangsöversikten.



Klicka på ett specifikt evenemang för att öppna dess detaljer.

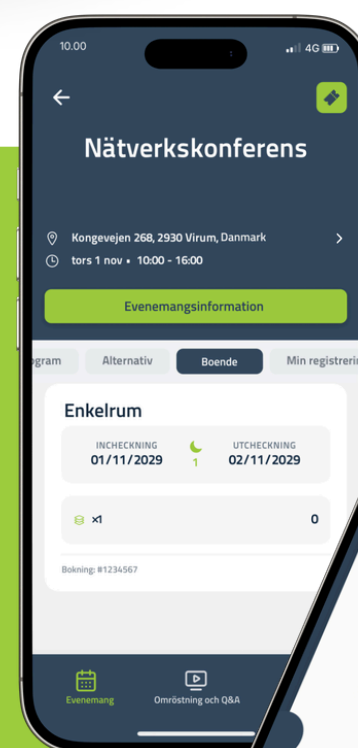


## Registreringsinformation

När deltagarna öppnar ett evenemang från översikten kan de se sina personliga registreringsuppgifter samt det valda programmet, alternativ, boende och platsval.

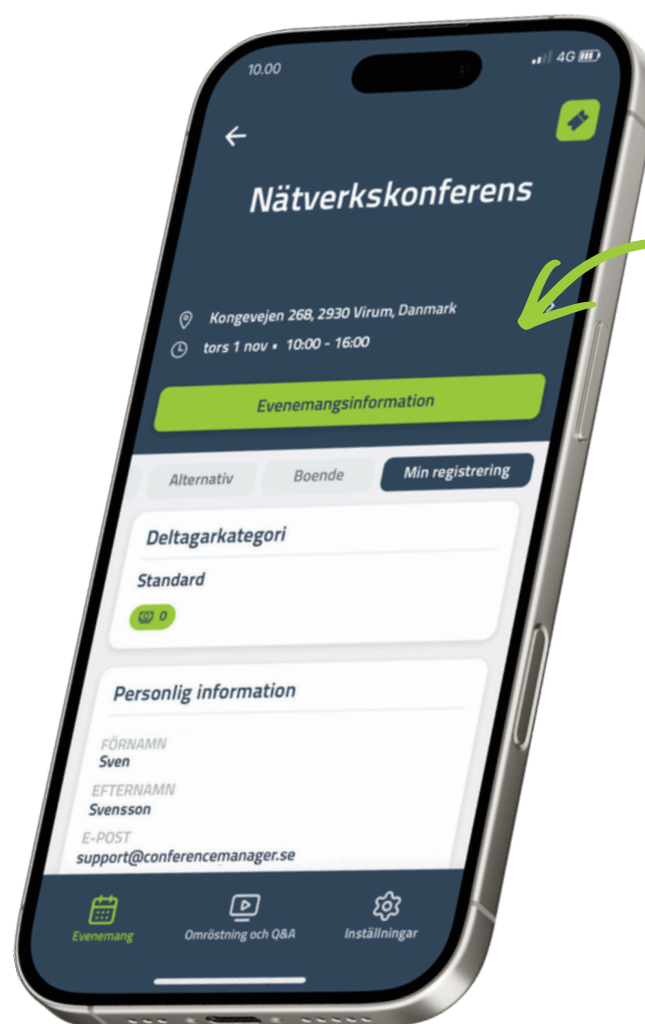
## Biljett

Om evenemanget kräver en biljett kan den öppnas genom att klicka på den gröna biljettikonen i det övre högra hörnet.



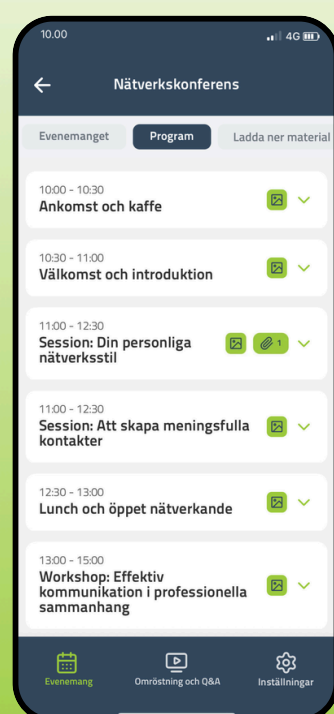
# Webbplatssidor

När deltagarna öppnar ett specifikt evenemang från översikten får de tillgång till webbplatssidorna. Webbplatssidorna i appen återspeglar den webbplats som har skapats i Conference Manager. Beroende på evenemangets innehåll kan deltagarna se sidor som program, deltagarlista, plats, material och mer.

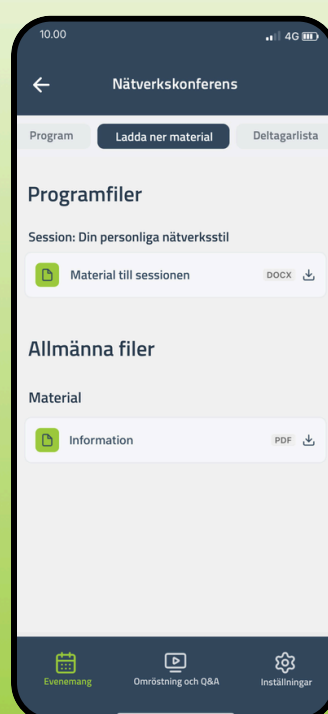


Klicka på **Evenemangsinformation** för att komma åt webbplatssidorna.

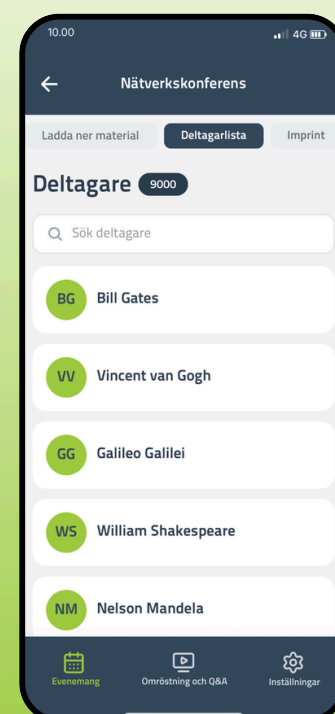
Exempel på hur utvalda webbplatssidor visas i appen:



Program



Ladda ner material



Deltagarlista

# Live-interaktioner

Engagera publiken med omröstningar, quizzer och live Q&A-sessioner. Som arrangör kan du starta sessionen på en storbildsskärm så att deltagarna kan följa med. En unik åtkomstnyckel genereras automatiskt och visas på skärmen. Deltagarna anger nyckeln på sina enheter för att interagera i realtid.

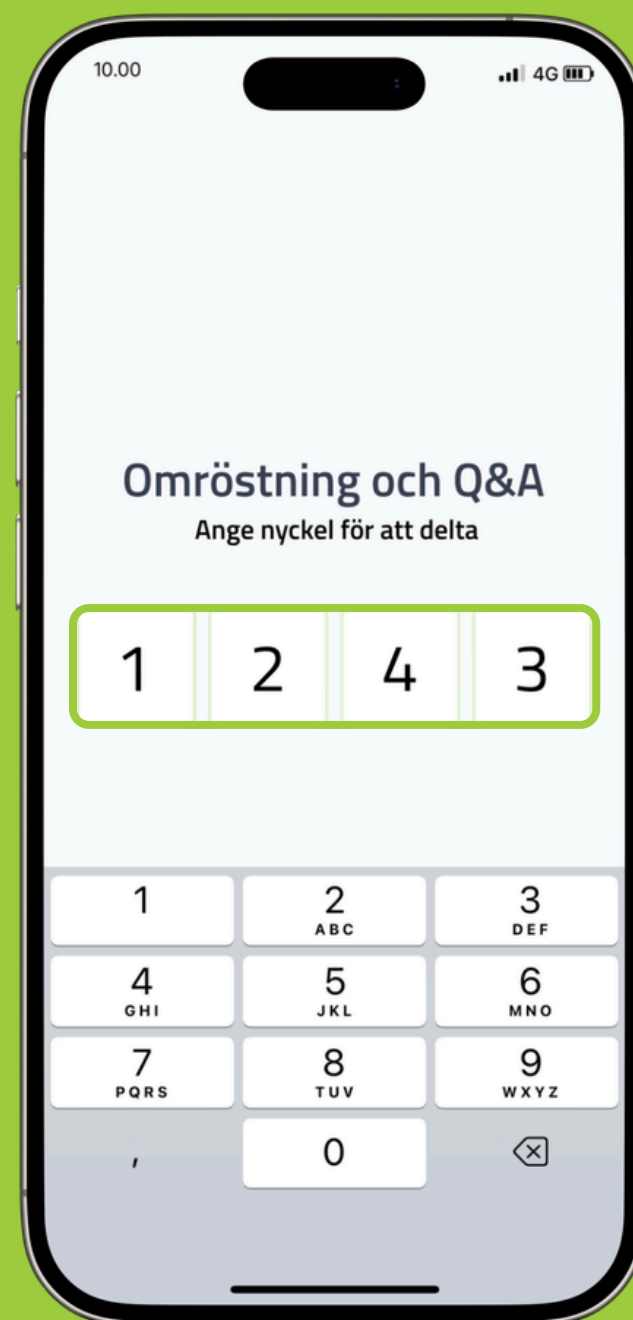
## Omröstning och Q&A

Tryck på **Omröstning och Q&A** för att öppna en omröstning, quiz eller live Q&A.



## Åtkomstnyckel

Ange åtkomstnyckeln som visas på storbildsskärmen

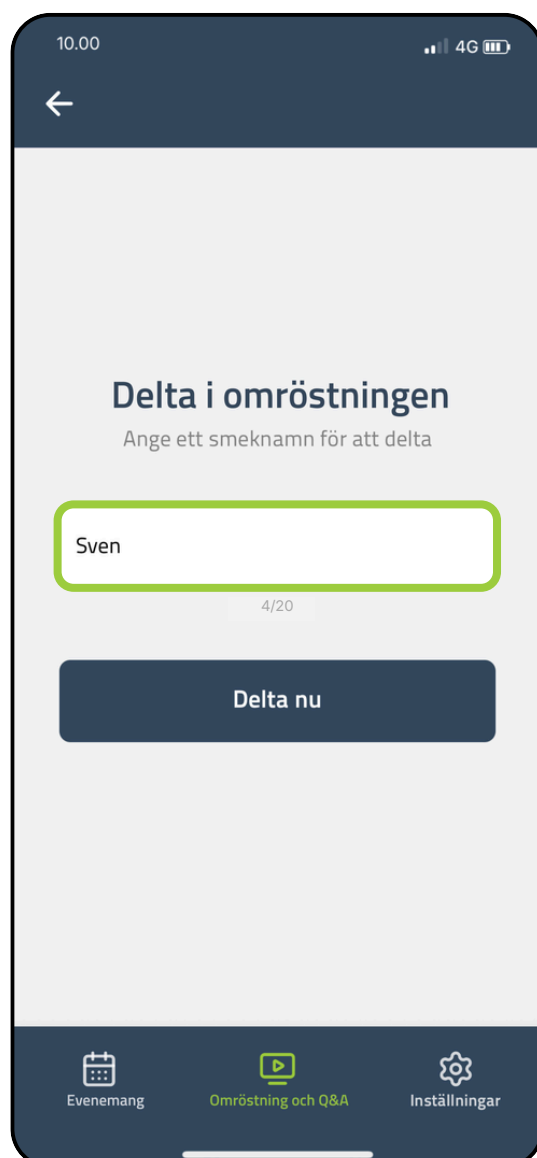


## Delta via webbläsare

Om vissa deltagare inte har tillgång till CM Events-appen kan de delta via webbläsaren på sin enhet genom [cmevents.dk](https://cmevents.dk).

# Omröstningar och quiz

Skapa interaktiva omröstningar eller quiz. När dessa ställs in i Conference Manager kan du välja om poäng ska aktiveras: med poäng fungerar interaktionen som ett quiz och utan poäng fungerar samma upplägg som en omröstning.



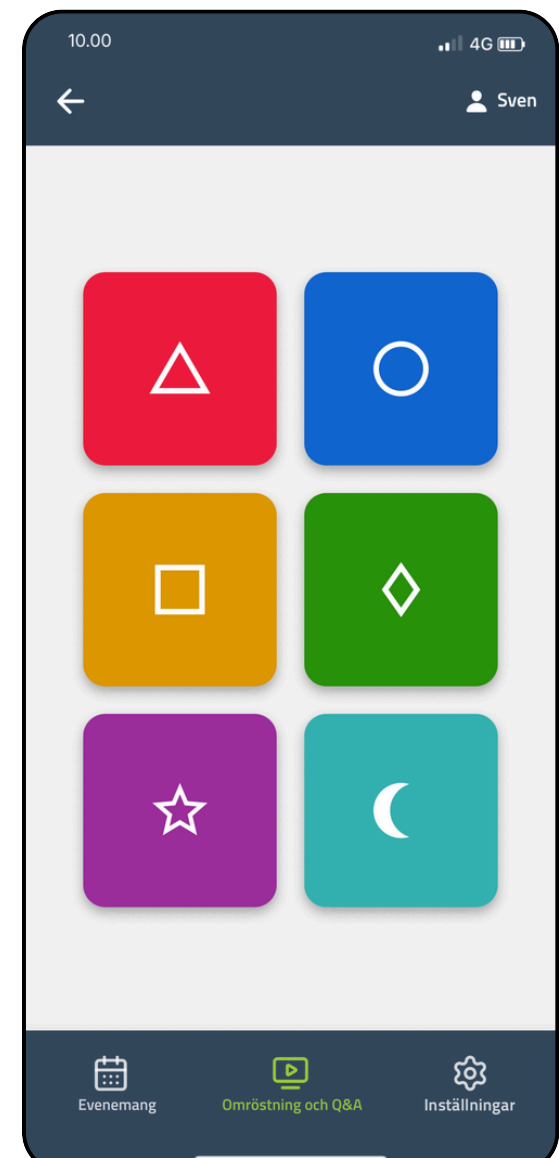
## 1. Smeknamn

Deltagarna måste först skriva in ett smeknamn för att gå med.



## 2. Start

En väntskärm är synlig tills du, som arrangör, startar sessionen.



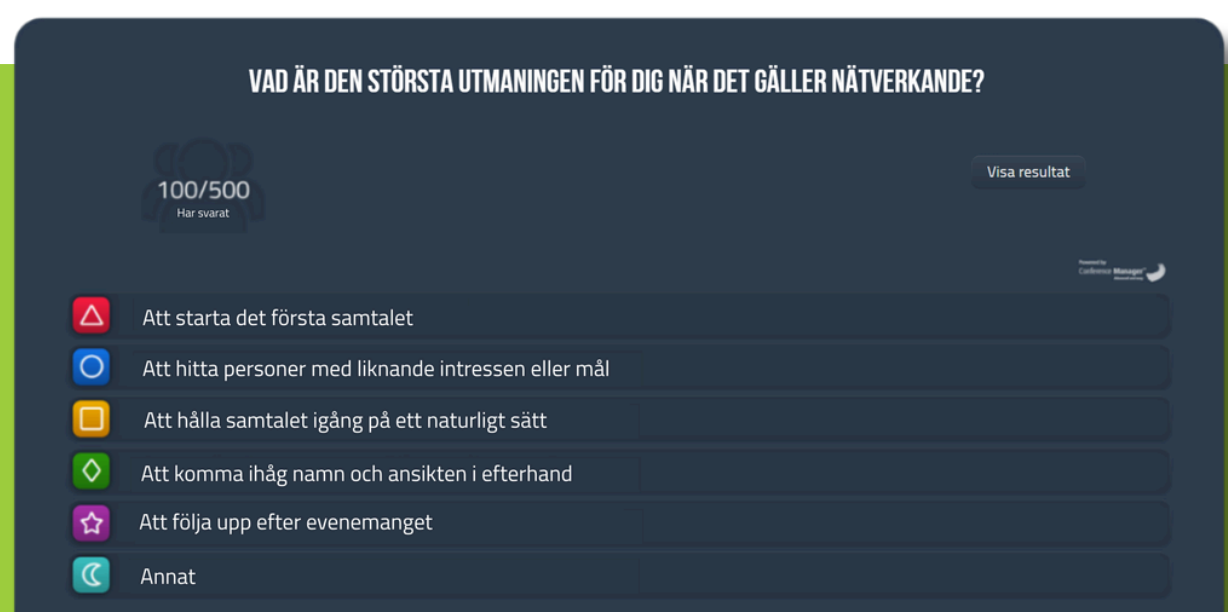
## 3. Svar

Svaren skickas in genom att välja symbolen som motsvarar ett av alternativen på storbildsskärmen.



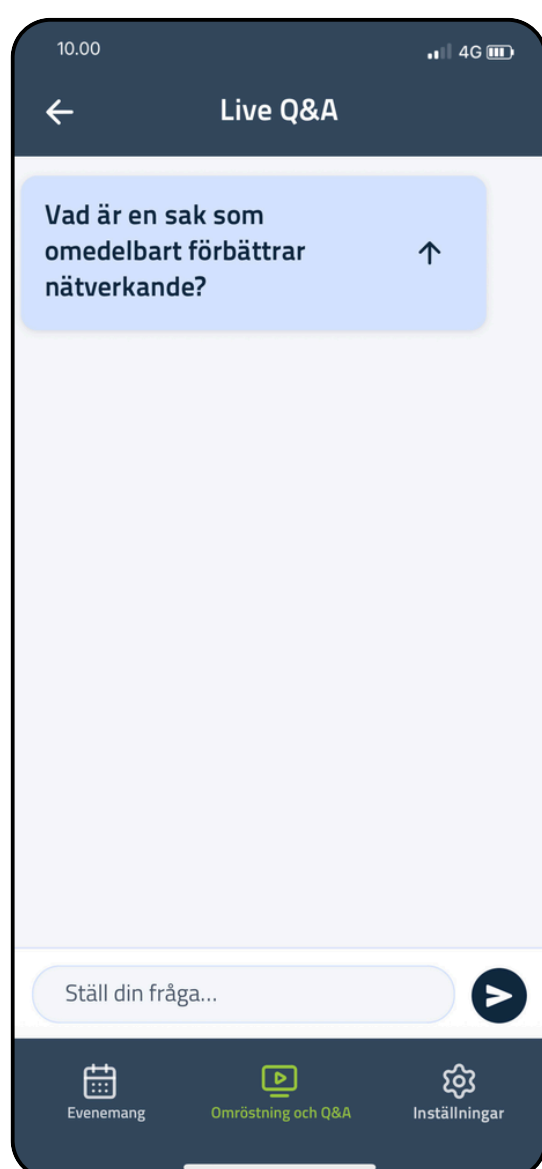
## Följ med på storbildsskärmen

Som arrangör styr du omröstningen eller quizzen på storbildsskärmen.



# Live Q&A

Du kan starta en interaktiv Q&A-session på en storbildsskärm. Deltagarna kan skicka in frågor och meddelanden anonymt från sina enheter utan att störa presentationen.



## 1. Meddelandeflöde

Alla inskickade meddelanden visas i appen och på storbildsskärmen.



## 2. Skriv och skicka

Deltagarna skriver sina frågor i textfältet och skickar dem från sina enheter.

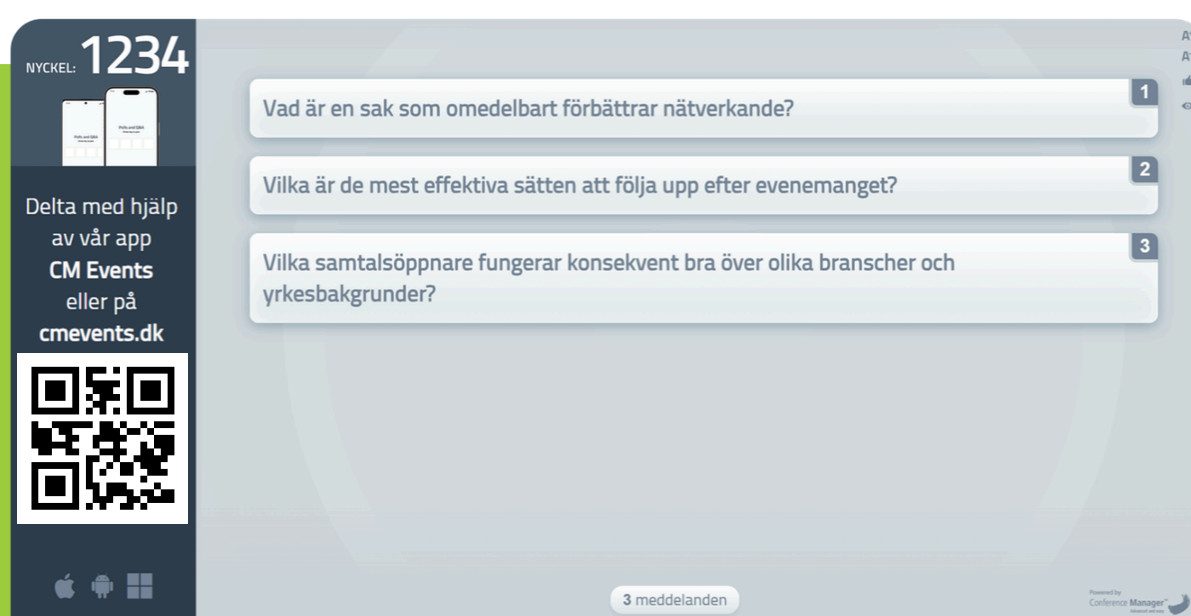


## 3. Behåll överblick

Egna meddelanden visas i vitt, medan andra deltagares meddelanden visas i blått.

## Följ med på storbildsskärmen

Alla inskickade meddelanden och frågor visas på storbildsskärmen.



# Rösta på relevanta meddelanden

Under Q&A-sessionen kan deltagarna rösta på de meddelanden de tycker är mest relevanta. Det ger dig som arrangör en snabb överblick över de mest populära frågorna.




## 1. Läs med

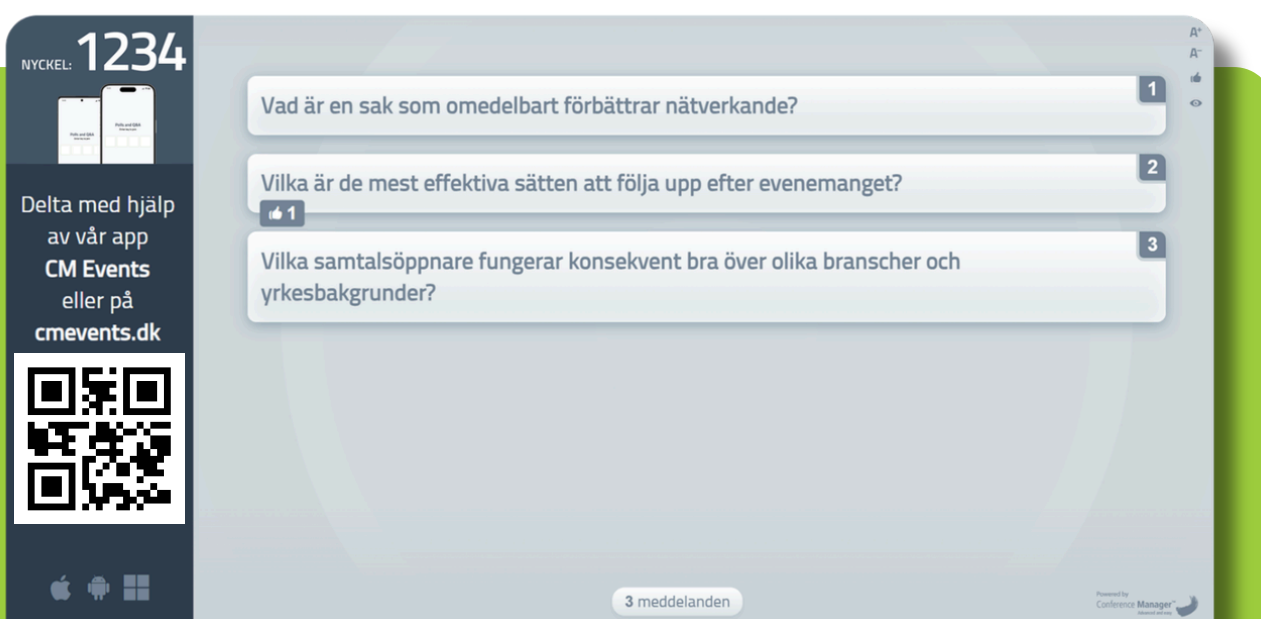
Deltagarna kan hitta de meddelanden i flödet som de tycker är mest relevanta.



## 2. Rösta med ett klick

Röster lämnas genom att klicka på pilen på det specifika meddelandet.

 **Följ med på storbildsskärmen**  
Alla röster visas med en tumme-upp-ikon och antalet röster.

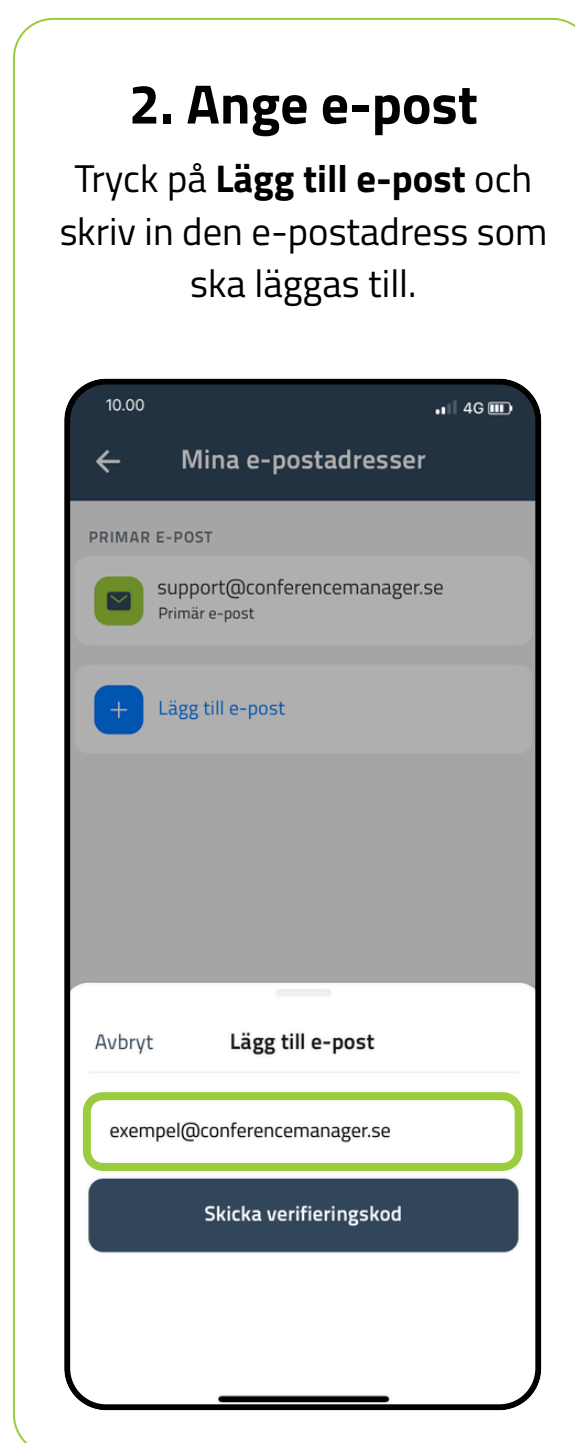
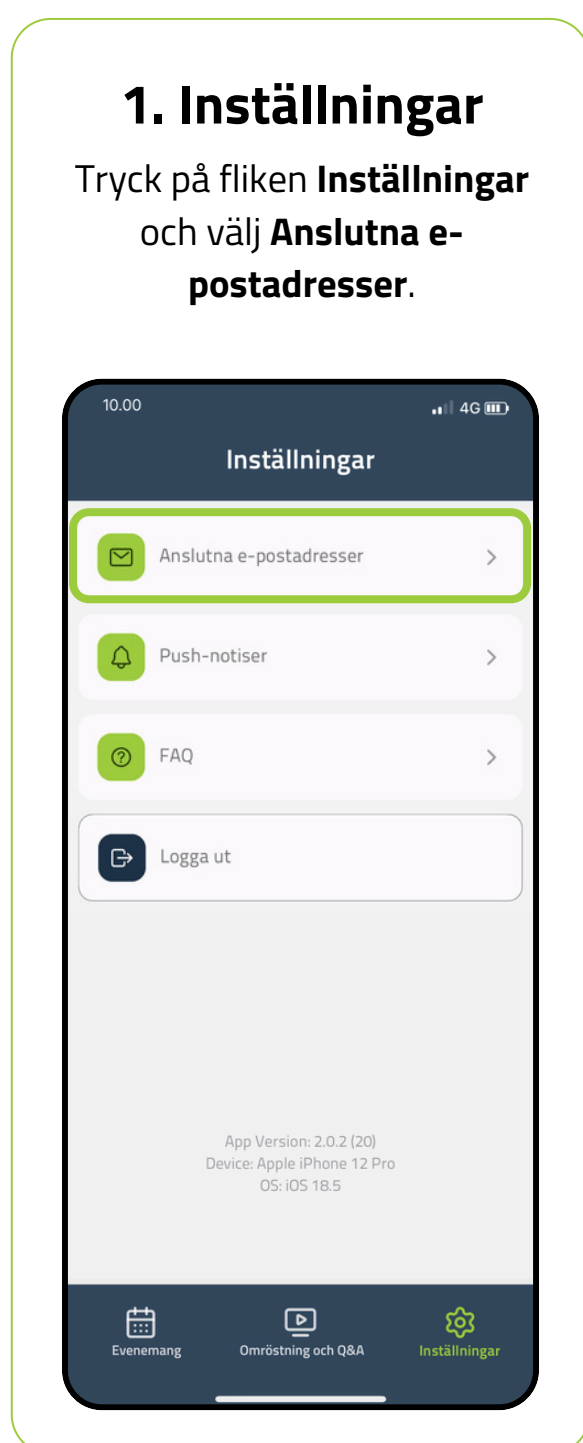


# Inställningar

Under fliken **Inställningar** kan deltagarna logga ut, hantera sina inställningar för pushnotiser och få tillgång till en FAQ om appen.

De kan också lägga till flera e-postadresser, så att alla evenemang de är registrerade för samlas på ett ställe, även om olika e-postadresser har använts.

**Så här läggs flera e-postadresser till:**



## Uppdaterad översikt

När verifieringskoden har angetts uppdateras översikten med de evenemang som är kopplade till den tillagda e-postadressen.

